Formátové specifikace:

%c znak %d desítkové číslo signed int %ld desítkové číslo signed long %u desítkové číslo unsigned int %lu desítkové číslo unsigned long %llu desítkové číslo unsigned long long %f float %Lf long double %lf double %x hexadecimální číslo, např. 1a2b %X hexadecimální číslo, např. 1A2B %o osmičkové číslo %s řetězec %p adresa argumentu %n netiskne, ukládá počet znaků

Řídící znaky

\n nová řádka

\r návrat vozíku

\f nová stránka

\t tabulátor

\b posun doleva

\a písknutí

\\ zpětné lomítko

\’ apostrof (

\0 nulový znak (NULL)

Funkce printf:

printf(„text/format typ“, proměnné);

formatovaní: %(vypíše znak), %i(int)/%d(double atd..)/%f, %c(char),%n(pointer)

Podmínka:

If(výraz){

Příkazy/bloky}

else {přikaz/blok}

Pole:

dat. Typ nazev[velikost]

int a[10] // pole a o velikosti 10

Funkce:

dat.typ nazev(vstup){tělo}

Operátory

+; -; \*; /; %,

!-negace; &&-and; ||--or;

<< / >> bit posun; & bit součin;

| bit neg,

< / > vetši, menší; <= / >=; == rovna se, != nerovna

Vstup

scanf(„formatovani“, přemenné);

scanf(„%i“, &i);

formátování stejné jako printf

komentaře:

// (řadkový koment)

/\* více řadkový koment nutno zakončit \*/

Cykly:

While(výraz){příkazy}

Do{přikazy} while(výraz)

for(inicializace; podmínka; krok){příkaz/blok}

switch(výraz){

case 1: příkaz break;

case 2… : příkaz break; }

Programovaci jazyk C

Datové typy:

Char/8bit/Znak

Int/16-32/celá čisla

Float/32b/rac čísla

Double/64b/rac čisla